

Suchquiz Maler des 19. Jahrhunderts

Für interessierte Spieler ab 12 Jahren

Material:

36 Karten
68 Suchaufträge
9 Sammelaufträge

Spielvorbereitung

Verteilen Sie die großen Karten verdeckt auf dem Tisch. Sortieren Sie die Suchaufträge nach der Punkteanzahl, die sie bringen und stapeln Sie sie anschließend verdeckt in aufsteigender Punktereihenfolge. Die Aufträge, die zwei Punkte bringen, zuoberst, die, die sieben Punkte bringen, zuunterst.

Spielverlauf

Ein Spieler deckt den obersten Suchauftrag auf. Darauffolgend dreht er eine Karte um. Erfüllt er damit den Auftrag, so erhält er die Angegebenen Punkte und darf den nächsten Auftrag aufdecken. Erfüllt er den Auftrag nicht, so bleibt der Suchauftrag aktiv und der nächste Spieler darf sich daran versuchen. Bei Aufträgen, die das Aufdecken von zwei oder mehr Karten erfordert, deckt der Spieler, der an der Reihe ist, die besagte Anzahl von Karten auf. Anschließend wird kontrolliert, ob diese passen. Ein Beispiel: Sind zwei Bilder mit Frauen gesucht und der Spieler dreht als erste Karte ein Bild ohne Frauen um, so muss er, obwohl er keine Chance hat den Auftrag noch zu erfüllen, dennoch eine zweite Karte umdrehen.

Sind alle Suchaufträge erledigt, deckt der Spieler, der an der Reihe ist, den ersten Sammelauftrag auf und beginnt ihn auszuführen. Die Karten auf dem Sammelauftrag müssen in der angegebenen Reihenfolge umgedreht werden. Gelingt dies einem Spieler, so nimmt er die aufgedeckten Karten vom Tisch, erhält die Punkte des Sammelauftrages und darf mit dem nächsten Sammelauftrag vorgehen. Patzt er, so bleiben die bereits richtig aufgedeckten Karten offen liegen und der nächste Spieler darf da, wo sein Vorgänger gepatzt hat, fortfahren.

Das Spiel endet, sobald alle Such- und Sammelaufträge abgearbeitet sind. Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Punkten.